

ESCAPE GAME LA LÉGENDE D'APOPI

Bonjour et bienvenue !

Je suis Barthélémy ! Et moi Loréna !
Nous sommes tous deux en mission de
service-civique dans le cadre du Siam,
avec comme projet :

« Imaginer et créer un escape-game*** pour
dépasser le handicap ».

◀ C'EST À DIRE ? ▶

L'Union Française des Centres de Vacances et de loisirs a fait appel à nous, afin de créer de A à Z, un escape-game***, non seulement mobile, mais aussi accessible à tous. Car une fois terminé, notre projet sera mit à disposition de centres de loisirs, et séjours de vacances dans toute la Haute-Garonne !!



NOTRE PARCOURS

Notre engagement a débuté en Juillet. Nous nous sommes fixés divers objectifs quand à notre travail et ce à quoi nous voulions aboutir.

« Notre escape-game*** vise à aborder la notion de handicap auprès des jeunes, pour permettre un meilleur vivre ensemble, sans jugements. »



« Dépasser le handicap ». Aller au delà de.

Ce qui nous a plu dans ce service civique, c'est le côté innovant et ambitieux du projet. À travers un jeu immersif grandeur nature, nous proposons aux enfants de partager une expérience nouvelle, ensemble et sans soucis de différence.

Notre but ?

**Que les enfants puissent se former leur propre avis.
Faire évoluer leur regard, leur réflexion. Les faire réfléchir, réagir.
En somme, les sensibiliser autour d'un jeu, pour mieux les réunir.**

*** s'échapper d'un espace pré-défini en un temps donné.

IMAGINATION

Nous voulions un thème mixte, intéressant, et surtout qui rime avec AVENTURE !

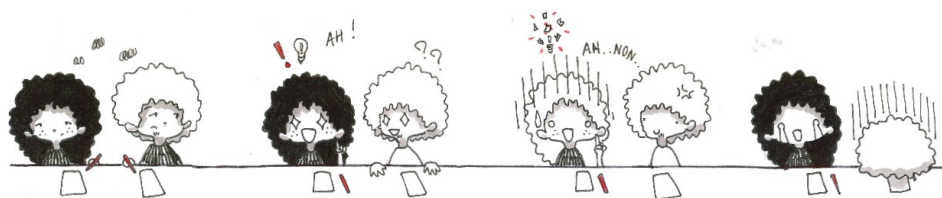
Nous sommes donc partis pour :

△ L'ÉGYPTE △



Instructive et intrigante, l'Égypte Antique regorge d'énigmes, de mythes et de secrets qui ne demandent qu'à être découverts. Nos explorateurs en herbe partiront à la découverte des mystérieuses pyramides.

RÉFLEXION



Nous avons réfléchis aux changements nécessaires afin de s'adapter au mieux au plus grand nombre de handicap :

- Les dimensions et l'aménagement de l'espace : faciliter les déplacements et que tout soit à la portée de chacun.
- Utiliser un langage simple, universel et ludique : des codes couleurs, jouer sur les formes, les textures → faire appel aux sens.



Et si au lieu de « dépasser le handicap », nous en faisons une force au sein d'un groupe ?

★ À chacun son heure de gloire ★

Avec le handicap, certains développent davantage leurs sens, leur logique et façon de se positionner face à un problème.

Nos petits aventuriers devront apprendre à voir avec les mains, goûter avec le nez, réfléchir ensemble face à une situation compliquée et aller au delà des apparences. Les choses ne sont pas toujours ce que l'on pense.

HISTOIRE

La légende raconte que la pyramide de Cynopolis, renferme un terrible secret. Durant des siècles, de grands aventuriers partirent l'explorer, pensant trouver un trésor, ou d'incroyables pouvoirs... mais personne ne serait revenu de ce mystérieux endroit. Encore aujourd'hui, personne ne sait ce que cache la légendaire pyramide de Cynopolis.

Aujourd'hui, c'est au tour de nos courageux voyageurs de tenter leur chance !

LE TEMPS D'UNE PARTIE

Les enfants se retrouvent piégés dans la crypte. Ils doivent maintenant s'empresser de sortir ou ils finiront ensevelit sous des tonnes de sable. Interpelés par une légende narrant l'histoire d'une momie qui hanterait les lieux, les enfants continuent leurs recherches et apprennent au cours des énigmes, la véritable histoire de la momie :



Dans l'Antiquité, vivait un petit garçon du nom d'Apopi, fils d'un grand pharaon. Né avec un visage difforme, Apopi ne parvenait pas à se faire d'amis. Alors pour son 8ème anniversaire, il partit vivre avec Bastet, déesse de la bienveillance et de la joie, dans la grande pyramide pour l'éternité.

Si personne n'est jusqu'à présent sorti de la pyramide, c'est parce que tous aveuglés par la peur, comme le peuple égyptien jadis, ont cherché à éviter la momie. Et si elle était en fait la clé pour sortir ?

CONCEPTION

Nous vous offrons un décors
FAIT MAINS et
TOUT EN RÉCUP !



Dessins, peintures, coutures et bricolage. Ou encore découpage, montage et fabrication, tout est mis en oeuvre pour donner aux enfants une expérience inédite et enrichissante en toute sécurité.

Nous serons également là, pour animer et encadrer les petits téméraires au cours de leur aventure.

À travers cette mission nous voyons l'opportunité de sensibiliser le public au handicap, de démystifier les préjugés que l'on peut encore entendre aujourd'hui à son égard, et surtout provoquer une rencontre, sur un pied d'égalité. On apprend de chacun, de nos différences, et c'est pour nous une richesse. Savoir affronter ses peurs, voir d'un autre oeil, comprendre et apprendre des différences de chacun, voici ce que nous avons voulu faire passer comme message.



contacter le SIAM : 05.61.12.58.16 / contact@siam31.fr

La légende d'Apopi